

Hinweise zur erfolgreichen „Fütterung“ des Praktomaten

Teilpunkte sind möglich ;)

<p>Null Punkte bei:</p> <ul style="list-style-type: none">• Programm nicht kompilierbar.• Klasse nicht im default package.• Klasse nicht wie in Aufgaben-Beschreibung benannt.• Nicht fristgerechte Abgabe (Fristen im Praktomat einsehbar).	<p>Potentieller Punktverlust bei:</p> <ul style="list-style-type: none">• Methoden falsch benannt oder mit falschen Parameter-Typen.• Nicht alle geforderten Methoden implementiert.• Sofern nicht explizit angegeben, müssen alle Variablen und Methoden public und nicht static sein.
<p>Achtung bitte:</p> <ul style="list-style-type: none">• Laden Sie ausschließlich die Dateien im Praktomat hoch, die am Ende der Aufgabenstellung angegeben sind.• Verwenden Sie NICHT den Befehl System.exit() um ihr Programm zu beenden. <p>Und vor allem, habt Spaß am Programmieren!</p> <p>Sie dürfen eigene Methoden entwickeln. Bibliotheken die im Java Standard Sprachumfang dabei sind dürfen importiert werden. Drittanbieter Bibliotheken nur sofern explizit in den Aufgaben gewünscht (z.B. zum Thema Datenbanken).</p>	

Weitere Hinweise:

- Geben Sie nicht „last-minute“ ab. Planen Sie mindestens 15 Minuten „Puffer“ vor der Einreichungsdeadline ein. Ein erfolgreiches Abgeben in den letzten Sekunden/Minuten kann nicht garantiert werden und geht leider zu Ihren Lasten.
- Für alle Einreichungen bekommen Sie eine Bestätigungsemail. Heben Sie diese gut auf. Sie dient dazu nachzuweisen dass Sie eine bestimmte Abgabe getätigt haben. Prüfen Sie daher immer die Abgabebestätigung umgehend.
- Weitere Lösungsstrategien und Tips zum Praktomaten finden Sie in den Vorlesungsunterlagen (Beispielsweise im PDF `praktomat_punkte_und_testergebnisse_PLUS_loesungsstrategien`)